

Kunstmatige intelligentie — Eerste verslag

Hieronder staan diverse opmerkingen over het verslag van de eerste programmeeropgave bij het college Kunstmatige intelligentie [3], Informatica, Universiteit Leiden, februari/maart 2011. Er valt bijvoorbeeld nogal wat te leren over L^AT_EX, zie [1] en vele andere documenten. De handgeschreven opmerkingen bij het nagekeken werk zijn van Marijn Schraagen en Frank Takes (potlood), of Walter Kusters (pen).

In willekeurige volgorde:

- Vermijd oeverloos gezwets, en algemene abstracties.
- Eén of meer plaatjes zouden wel leuk geweest zijn. Ieder plaatje heeft een onderschrift (“caption”, Figuur ...). Naar ieder plaatje wordt ergens in de tekst verwezen.
- `\frenchspacing` voor `\begin{document}` geeft mooiere spatiering, met name na punten aan het eind van een zin.
- Zeg eventueel bij de Appendix dat het aanpassingen zijn ten opzichte van een bestaand C++-programma, en vertel waar die oorspronkelijke code vandaan kwam.
- Noem bij Hoofdstuk Implementatie in ieder geval C++; in L^AT_EX ziet dat er overigens leuk uit via `C$\stackrel{++}{}`. Geef niet teveel details. Vertel ook hier dat het een aangepaste (vereenvoudigde) versie van iets is, en waar het origineel te vinden is.
- Geef goede definities, zeker van zelf bedachte begrippen als “ α -strategie”, “gat”, “dommespeler”, ...
- Misschien iets over mogelijk verder onderzoek bij de conclusies?
- Vermijd “ik” (liever “wij”, of iets vagers), kaboutertaal. En al te populaire uitwijdingen. Alleen leuke grapjes. En houd het kort — maar niet te. En niet te veel over tussenversies die niet goed waren.
- Let op taalfouten. Spelling(s)tsjekker?
- Geef referenties, en verwijst daarnaar met `\cite{boekRN}`, zie [2]. Maak uiteraard zelf de losse referenties met bijvoorbeeld `\bibitem{boekRN}`. Naar iedere referentie moet minstens één keer verwezen worden. Bij websites: naam, adres (met behulp van `\texttt{...}`) en de datum waarop hij geraadpleegd is.
- Als je niet de Nederlandse taal aan hebt staan, controleer dan het afbreken; met name bij woorden als li-jden gaat het soms mis. Forceer eventueel met `lij\den` correct afbreken, of verander je tekst ietwat.
- Parameters, variabelen etc. tussen dollars: dus `x` in plaats van `x`, dat levert x in plaats van `x`. En `$$\times$` voor een \times . Filenamena worden mooi met `\texttt{...}`, bijvoorbeeld `invoer.txt`.

- Gebruik voor stukjes programmacode, bijvoorbeeld functienamen, een typemachine-letter: `\verb-AanroepDeFunctie (u,v);-`, dat levert dan op: `AanroepDeFunctie (u,v);.` Of ook met `\texttt{...}`, bijvoorbeeld `invoer.txt`. En zo'n uitstekende rechterkant (`overfull hbox`) is ook niet mooi!
- Quotes: als je iets tussen aanhalingstekens wilt zetten, doe je dat “zo”. In \LaTeX tik je dan in ‘‘zo’’. Of je kunt ook *nadruk* geven met `\emph{nadruk}`.
- Denk bij getallen na of je 2 of twee schrijft.
- Leg de experimenten duidelijk uit.
- Geef geen tabellen met *al* je testresultaten, presenteer liever wat statistieken, zoals gemiddelde, minimum, maximum — of desnoods een grafiekje. Gebruik hiervoor `gnuplot`: dat kan PostScript-uitvoer genereren. Vertel wat je precies tabelleert.
- Denk aan de streepjes: `- -- ---` geeft `- - —`; de eerste is een koppel-teken, de tweede voor getallen-series: 2-5, de laatste (de “mdash”) levert een gedachtenstreepje — voor de liefhebber. Bij negatieve getallen: `--3` geeft `-3`, met een echte “min”.
- Gebruik eens `itemize` en/of `enumerate`.
- Minimaliseer/optimaliseer het gebruik van komma's. Let op te lange regels.
- Alinea's hebben minstens twee zinnen.
- Zo weinig mogelijk opmerkingen tussen haakjes (bij voorkeur).
- Een losse `~` levert geen losse `~` (een losse `~` is namelijk een “harde spatie” ...), maar `\~{}` geeft wel een `~`, of met `\verb+~+` een `~`, of met `-\sim` een `~`.
- De programmacode ziet er mooi uit dankzij package `listings`. Let er op dat tabs soms verdwijnen — vervang ze misschien dus eerst door spaties.

Referenties

- [1] T. Oetiker, H. Partl, I. Hyna en E. Schlegl, The Not So Short Introduction to $\LaTeX 2_{\epsilon}$, Versie 5.00, www.liacs.nl/home/kosters/stuva1/lshort.pdf [bekeken op 4.2.2011].
- [2] S.J. Russell en P. Norvig, Artificial Intelligence, A Modern Approach, Third edition, Prentice Hall, 2010.
- [3] Webpagina Kunstmatige Intelligentie, LIACS—Informatica, Universiteit Leiden, www.liacs.nl/home/kosters/AI [bekeken op 4.2.2011].

Walter Kosters, kosters@liacs.nl, 4.2.2011.