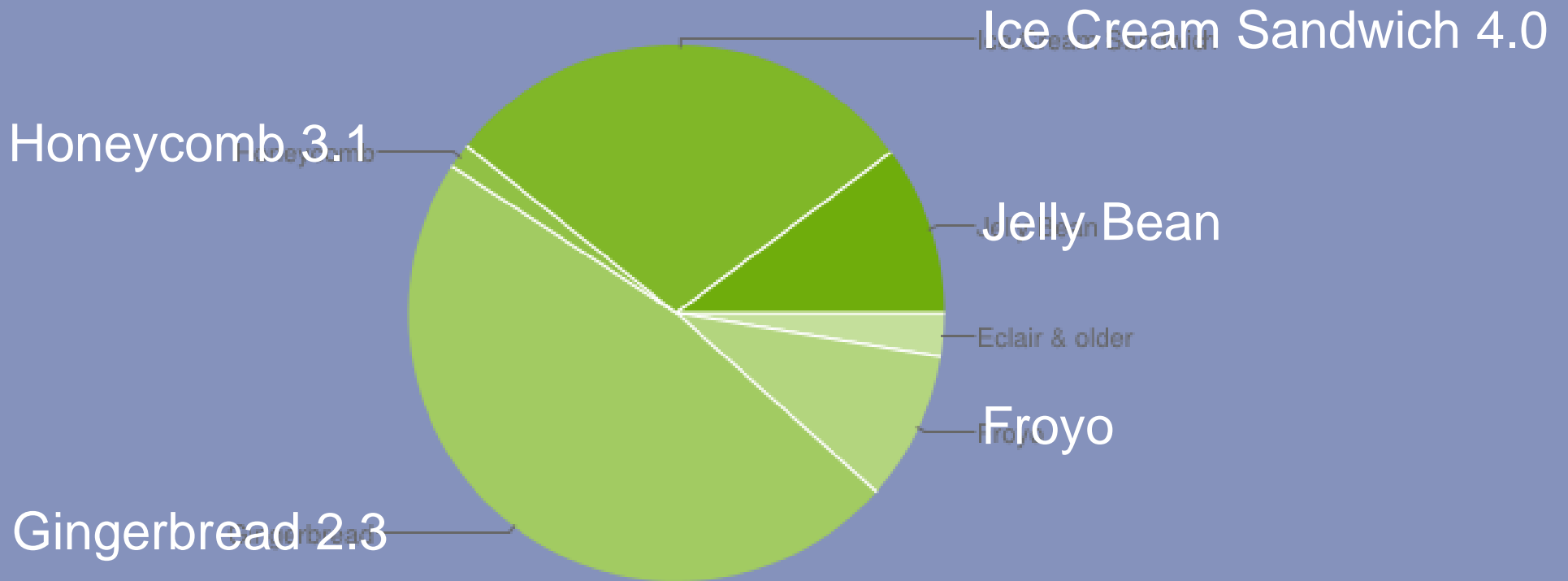


“gingerbread” of *“ice cream sandwich”* ?

(speculaaskoek of ijswafel)



<http://developer.android.com/about/dashboards/index.html> jan 3 2013



project android

Challenges in Computer Science Seminar

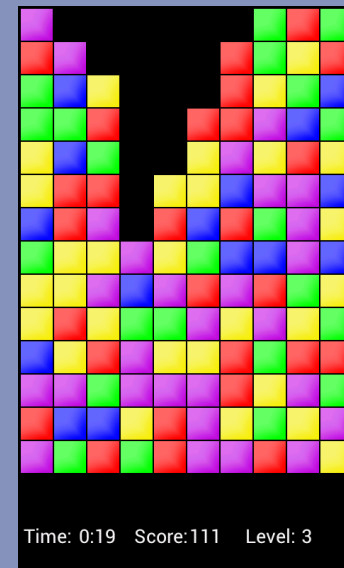
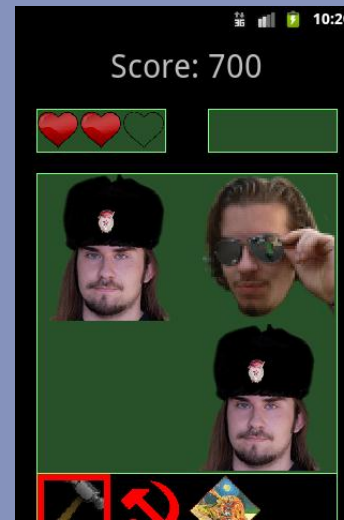


Universiteit Leiden

android app

Marijn Schraagen
Hendrik Jan Hoogeboom

Tobias Kappé
Florian Treurniet



/gallery/

<http://www.liacs.nl/~hoogeboo/ccss/>



google play / android market

Achtung, die Kurve!
Solution Web



★★★★★ (28)

INSTALLEREN

✓ Deze app is compatibel met al uw apparaten. [+]

Meer van ontwikkelaar



De Marco App

SOLUTION WEB
★★★★★ (14)
Gratis

Meer zien >

Gebruikers die dit hebben bekeken, hebben ook het volgende bekeken



Bert In Space

MOMINIS ♦
★★★★★ (6.092)
Gratis



Bert On Mars

OVERZICHT

RECENSIES VAN GEBRUIKERS

NIEUWE FUNCTIES

MACHTIGINGEN

Beschrijving

Getting moe dat er geen goede ADK app voor Android? Nou, hier is het. Deze app functies:

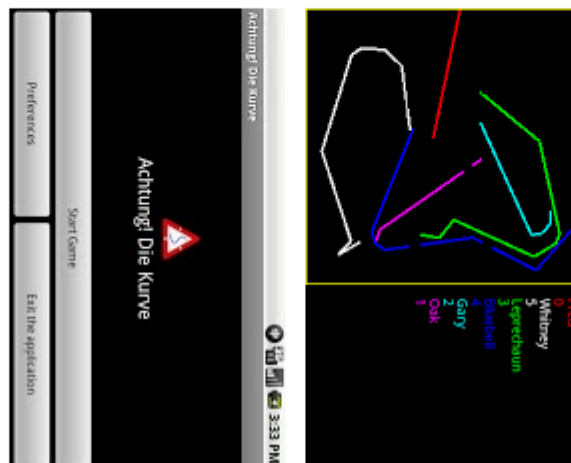
- Twee invoermodi (touch / oriëntatie)
- 12 sterk wisselende powerups
- Vertalingen in het Engels en Spaans.
- Zoete, zoete graphics
- En nog veel, veel meer.

Kan niet de moeite genomen om deze tekst te lezen? Download de app!

Ontwikkeld door Victor Dekker, Bert Peters en Bart van Strien

[Naar de website van de ontwikkelaar >](#)

Schermafbeeldingen van app



+1 17

Tweet

OVER DEZE APP

BEOORDELING:
★★★★★
(28)

BIJGEWERKT:
6 juni 2012

HUIDIGE VERSIE:
1.0

ANDROID VEREIST:
2.1 en hoger

CATEGORIE:
Arcade en actie

AANTAL KEER
GEÏNSTALLEERD:
1.000 - 5.000

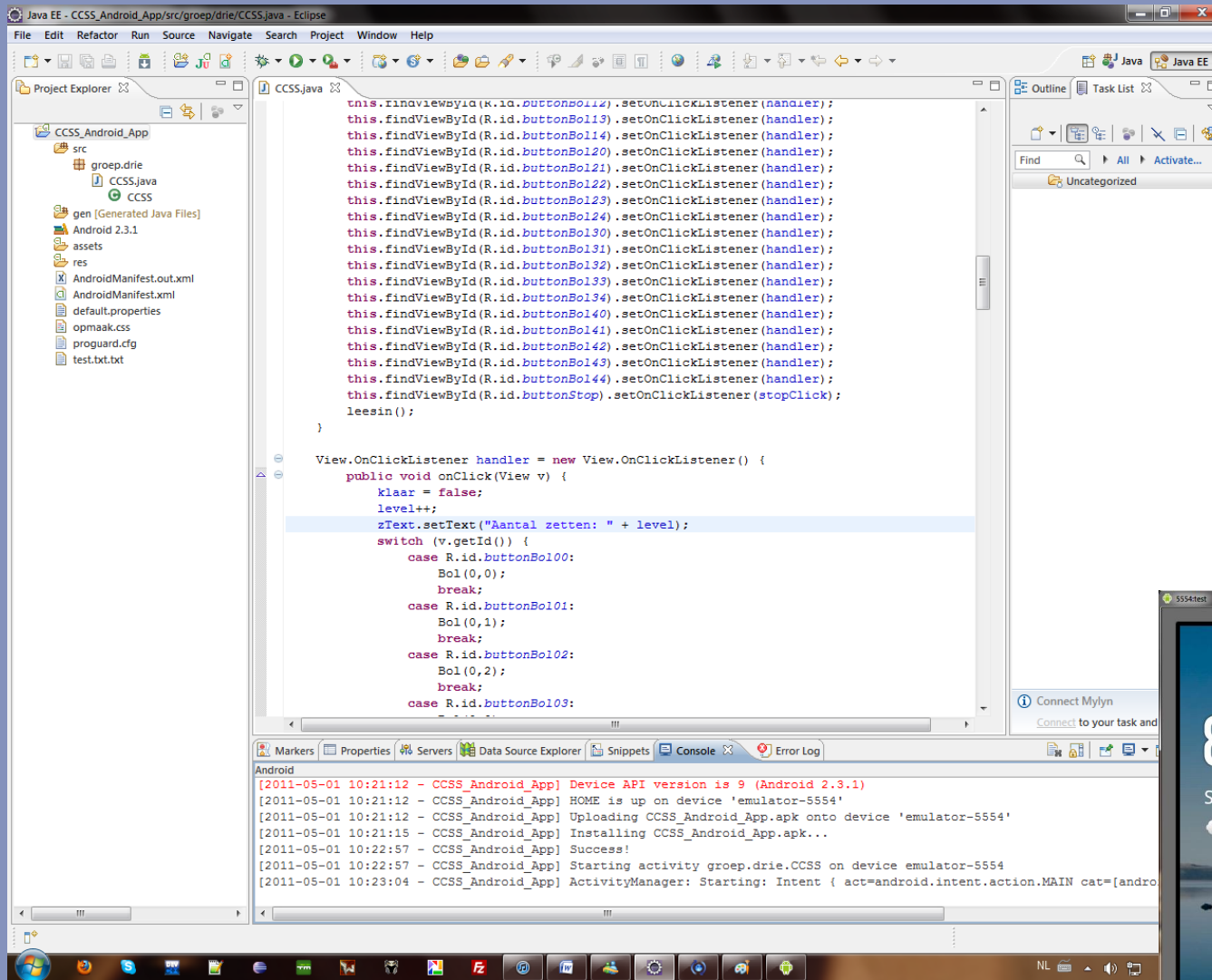


GROOTTE:
4,4M

PRIJS:
Gratis

BEOORDELING VAN
INHOUD:
Volwassen: laag

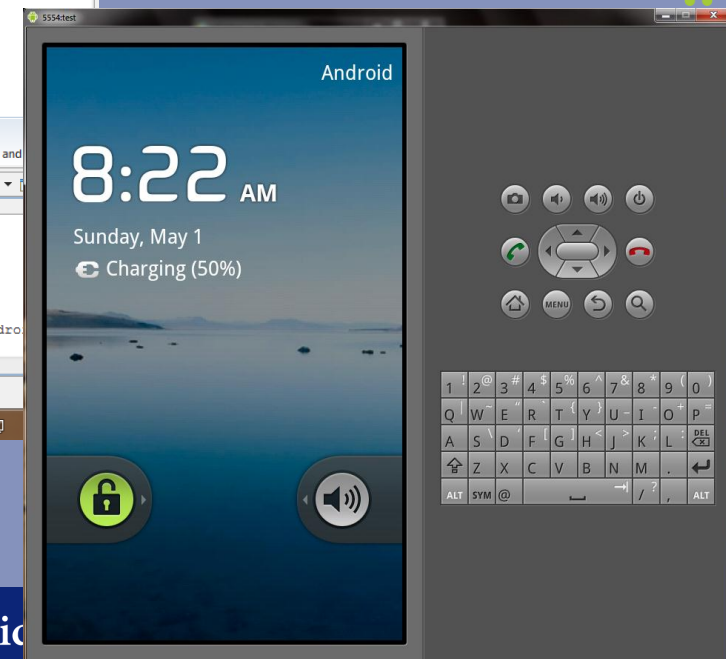
android = eclipse + java + adk



```
CCSS.java
this.findViewById(R.id.buttonBol112).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol113).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol114).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol120).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol121).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol122).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol123).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol124).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol130).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol131).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol132).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol133).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol134).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol140).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol141).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol142).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol143).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonBol144).setOnClickListener(handler);
this.findViewById(R.id.buttonStop).setOnClickListener(stopClick);
leesin();
}

View.OnClickListener handler = new View.OnClickListener() {
    public void onClick(View v) {
        klaar = false;
        level++;
        zText.setText("Aantal zetten: " + level);
        switch (v.getId()) {
            case R.id.buttonBol100:
                Bol(0,0);
                break;
            case R.id.buttonBol101:
                Bol(0,1);
                break;
            case R.id.buttonBol102:
                Bol(0,2);
                break;
            case R.id.buttonBol103:
                Bol(0,3);
                break;
        }
    }
}
```

```
Android
[2011-05-01 10:21:12 - CCSS_Android_App] Device API version is 9 (Android 2.3.1)
[2011-05-01 10:21:12 - CCSS_Android_App] HOME is up on device 'emulator-5554'
[2011-05-01 10:21:12 - CCSS_Android_App] Uploading CCSS_Android_App.apk onto device 'emulator-5554'
[2011-05-01 10:21:15 - CCSS_Android_App] Installing CCSS_Android_App.apk...
[2011-05-01 10:22:57 - CCSS_Android_App] Success!
[2011-05-01 10:22:57 - CCSS_Android_App] Starting activity groep.drie.CCSS on device emulator-5554
[2011-05-01 10:23:04 - CCSS_Android_App] ActivityManager: Starting: Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.intent.category.LAUNCHER] pkg=groep.drie.CCSS }
```



| College# | datum | Onderwerp + slides | Werkcollege |
|----------|-------------|--------------------------------------|-----------------|
| 1 | 5 Februari | Introductie + Java voor C++'ers | Java |
| 2 | 12 Februari | Version Control | SVN |
| 3 | 19 Februari | Introductie Android+Eclipse | Android+Eclipse |
| 4 | 26 Februari | Android projecten vorig jaar | - |
| 5 | 5 Maart | definitieve keuze Android app | Werken aan app |
| 6 | 12 Maart | Android: databases | Werken aan app |
| 7 | 19 Maart | | Werken aan app |
| | 26 Maart | <i>Geen college (hertentamens)</i> | |
| 8 | 2 April | voortgangsrapportages | Werken aan app |
| 9 | 9 April | | Werken aan app |
| 10 | 16 April | | Werken aan app |
| 11 | 23 April | voortgangsrapportages | Werken aan app |
| | 30 April | <i>“Koninginnedag”</i> | |
| 12 | 7 Mei | | Werken aan app |
| 13 | 14 Mei | eindpresentaties Android app | - |
| | 21 Mei | eindrapport | - |



keuze van de *app*

ontwikkelp proces

- het **idee**: functionaliteit van de *app*.
- de **schets**: hoofdscherm(en)
- de **challenge**: wat zelf ontwikkelen
(hergebruik documenteren)
- de **taken**: splitsen verantwoordelijkheden
- een **planning**: ruwe schatting

dag -1: slides *pdf* naar Marijn

~10 min per team

document 'wat en hoe'



features ...

additional
hardware
support

Android can use video/still cameras, touchscreens, GPS, accelerometers, gyroscopes, magnetometers, proximity and pressure sensors, thermometers, accelerated 2D bit blits (with hardware orientation, scaling, pixel format conversion) and accelerated 3D graphics.

[http://en.wikipedia.org/wiki/Android_\(operating_system\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Android_(operating_system))

uit de OER

aanwezigheidsplicht

judicium: 'voldaan'

