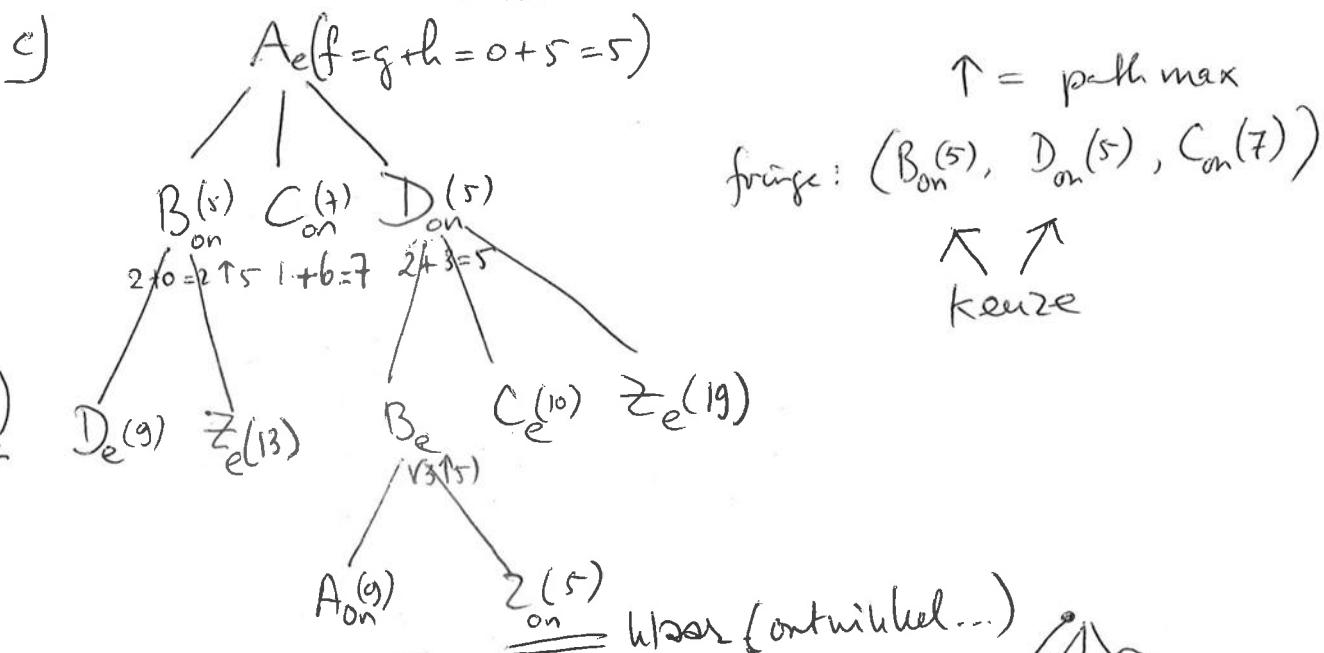
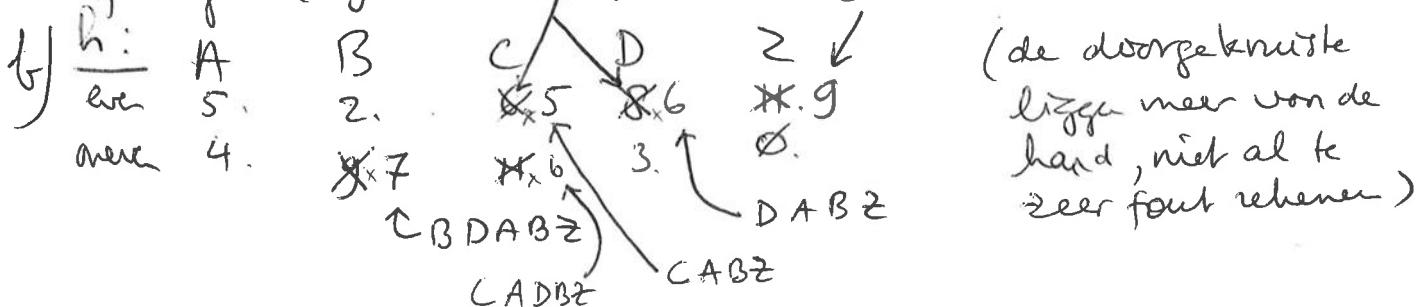
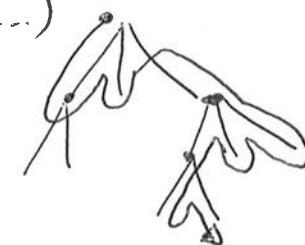


1a) stop als ee doelknooppunt ge-expandeed wordt
 DFS (bij IDA*) ; fleinset (bij IDA*)
 $f(n) = g(n) + h(n)$ met definities g en h
 fringe (bij A*) *zojuist deken...*



d) $f_{lein} = 5$. We doen dus één DFS.
(of varianten).



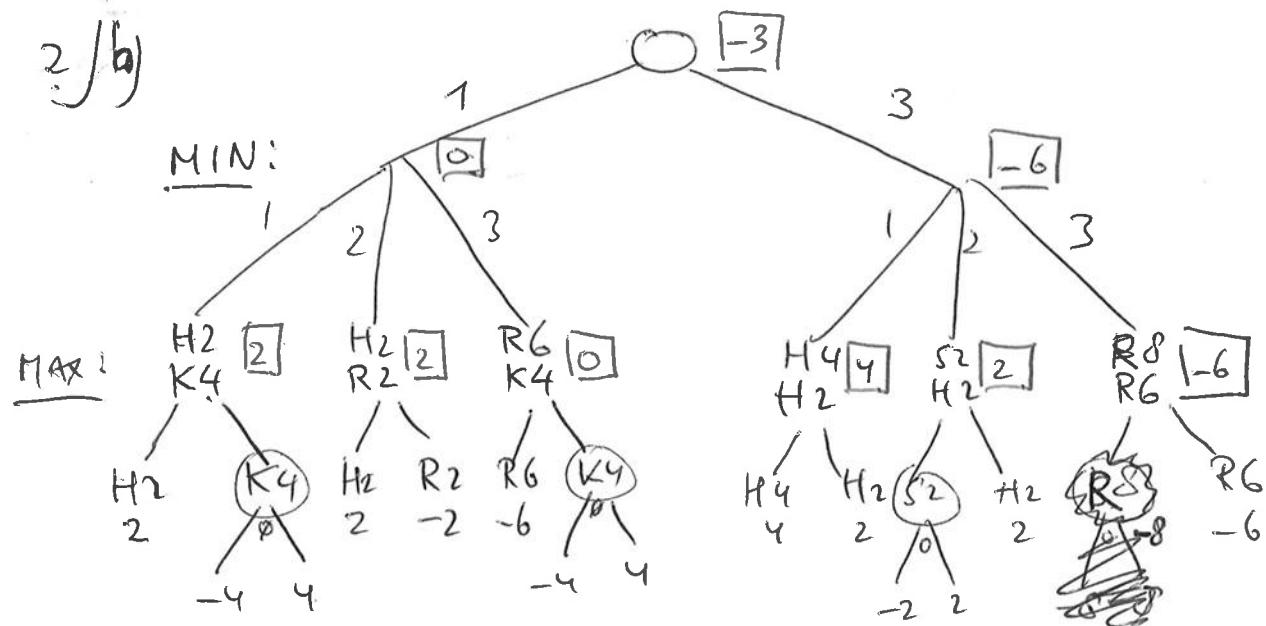
e) $n \xrightarrow{a} n'$; consistent: er moet gelden $h(n) \leq c(n, a, n') + h(n')$
 $h(Z_{on}) = 0$ moet altijd gelden voor (admissible) heuristiek.

$$\begin{array}{lll} B_{on} & \xrightarrow{2} Z_e(x) & \Rightarrow \boxed{x \geq 5} \\ & \uparrow & \\ D_{on} & \xrightarrow{8} Z_e(x) & \Rightarrow x \geq 0 \\ C_{on} & \xrightarrow{3} Z_e(x) & \Rightarrow x \geq 0 \end{array}$$

(en $x \leq g$, want admissible)

$\boxed{x = h(Z_e)}$

? b)

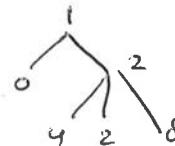


c) Het heeft alleen zin om \diamond te veranderen in \heartsuit en \diamond in \diamondsuit .

\diamond 2 : geen verschil

\diamond 6 :

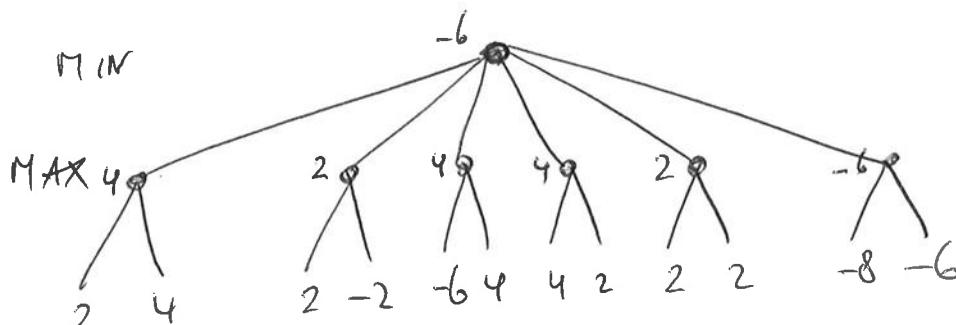
\diamond 8 :



en $\diamond \rightarrow \diamondsuit$?

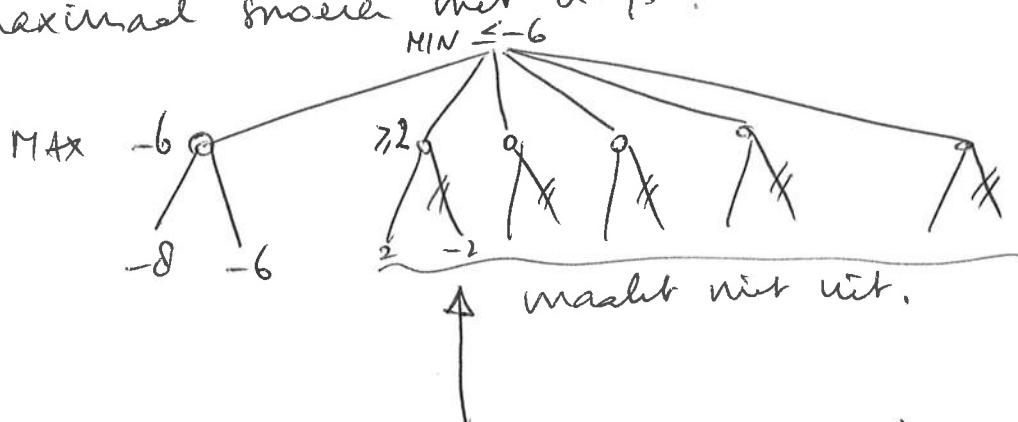
$\diamond \rightarrow \diamondsuit$ is niet erg goed.
(rechts blijft = 6)

d)



als boven,
zonder kruisen

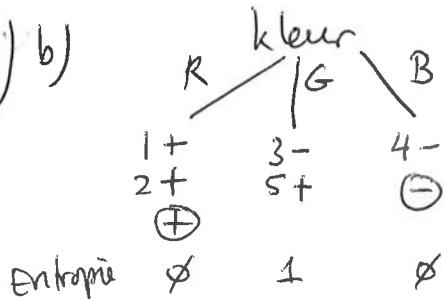
maximaal snoeien met $\alpha-\beta$:



X snoei!

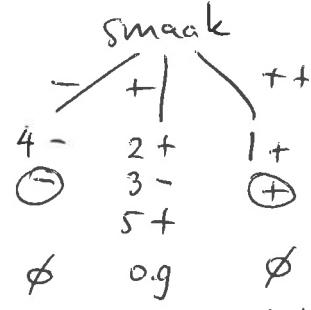
dit wordt gesnoeid; immers, in de wortel geldt ≤ -6 , en ≥ 2 is dan bij het linkerkind al binnen...

3) b)

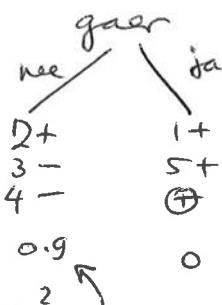


$$\text{na afflop } \frac{2}{5} \cdot 1 = 0.4 \text{ (BESTE)}$$

$$\text{vooraf overpus } -\frac{2}{5} \log_2 \frac{2}{5} - \frac{3}{5} \log_2 \frac{3}{5}.$$



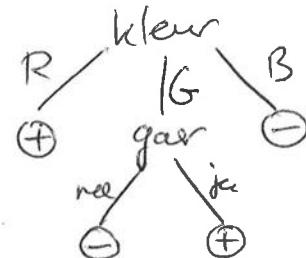
$$\approx \frac{3}{5} \cdot 0.g = 0.54$$



$$\approx \frac{3}{5} \cdot 0.g = 0.54$$

$$\approx \frac{3}{5} \cdot 0.g = 0.54$$

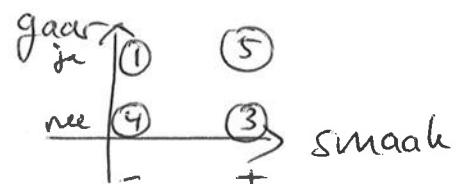
Smaak helpt hier niet!



c) Neen: twee tegenstrijdige voorbeelden, namelijk 2 en 3

d) We maken het zo dat het niet lineair te scherpen is:

Zorg dat ① en ③ beide - zijn,
en ④ en ⑤ beide + (of juist andersom)



4) a) $P(w), P(s), P(g/w), P(g/\bar{w}), P(v/s), P(v/\bar{s}), P(u/g, v), P(u/\bar{g}, v)$
 $P(u/g, \bar{v}), P(u/\bar{g}, \bar{v})$

$$1+1+2+2+4=10 \text{ stukken.}$$

b) $P(u|G, w) = P(u|G)$ u is voorwaardelijk onafhankelijk van w , gegeven G .

c) $P(W, s=1,1), P(W, s=1,0), P(W, s=0,1)$ (en evt $P(W, s=0,0)$)

$P(g, v=1,1 | W, s=1,1)$ etc... (elkele sommen naar 1)

$P(u | g, v=1,1)$ etc (als bove, 4 stukken)

4×3 stukken \rightarrow meer.

totaal
19

d) diagnostisch, causaal, intercausal, mixed (zie e)

$$\xleftarrow{\text{var.w. onth}} P(u|v, \bar{s}) P(v|\bar{s}) \xrightarrow{\text{var.w. onth}} P(u|v) P(v|\bar{s})$$

$$e) P(v|u, \bar{s}) \stackrel{\text{BAYES}}{=} \frac{P(u|v, \bar{s}) P(v|\bar{s})}{P(u|\bar{s})} = \dots$$

5) a) performance, environment, ... $\rightarrow P(u|g, v) P(g/w) P(w) P(v|\bar{s})$
 activiteiten, service, ... \rightarrow nog 7 met $v-\bar{v}, w-\bar{w}, g-\bar{g}$.

→ beeldscherm volgt hoofdervaring

→ hoofdervaring

b) fout: kleur A en D (hetzelfde)

soed: A, B, C, D, E in die volgorde

ICV: bij gegeven land, hier niet beperkende voorwaarden: hier een beetje wat razendsnel

c) single point:

uniform: hier van elke mit razendsnel